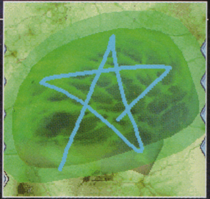
Le toucher de guérison

À mesure que l'histoire progresse, vous aurez accès au pouvoir extraordinaire de Derek Stiles, le toucher de guérison. Invoquer le toucher de guérison ralentit le temps, vous permettant d'accomplir plus de choses en un court laps de temps et de gérer plus facilement les situations les plus désespérées. Ce pouvoir peut être utilisé une seule et unique fois par opération.

Invoquer le toucher de guérison :



Une fois le toucher de guérison disponible, une icône s'affiche dans la zone inférieure gauche. Utilisez le stylet pour pointer l'icône du toucher de guérison ou appuyez sur le bouton L ou R, puis tracez rapidement une étoile sur le champ opératoire. Si vous réussissez, une jauge spéciale apparaît sous les signes vitaux du patient, indiquant que le pouvoir est actif. Quand la jauge est vide, le pouvoir prend fin et les conditions d'opération redeviennent normales.

Nota : pour certaines opérations, vous serez obligé d'utiliser le toucher de guérison pour progresser.

Écran des résultats et fin de partie

Quand une opération est terminée, l'écran des résultats s'affiche. Si l'opération est un échec parce que vous avez dépassé le temps imparti ou que les signes vitaux ont atteint zéro, la partie est interrompue et les résultats ne s'affichent pas; vous avez alors l'occasion de recommencer l'opération depuis le début ou de revenir à l'écran de sélection des épisodes.

L'écran des résultats confirme vos score et rang :
Le score du niveau, le bonus des signes vitaux et les points bonus de temps sont additionnés pour créer un score total. Vous recevez des points de bonus spécial pour avoir réussi l'opération en ayant rempli certains objectifs. Le score total est alors calculé et le jeu vous attribue une lettre représentative de ce score.

Comment le score est calculé :

MISS : corrigez votre erreur

OK continuez l'opération

Décomposition du score

High (Élevé)	**Cool**
	Good (Bon)
Low (Faible)	**Bad (Mauvais)**

Vous pouvez consulter les résultats des opérations réussies sur l'écran de sélection des épisodes. L'écran du haut affiche votre score le plus élevé et la lettre que vous avez obtenue est affichée en face du nom de l'épisode sur l'écran tactile.